UNIVERSITÀ CA' FOSCARI VENEZIA

FACOLTÀ DI SCIENZE
MATEMATICHE, FISICHE E NATURALI

Dipartimento di Informatica

Tesi di Laurea in
INFORMATICA

Mettere titolo

Relatore: Dott.ssa Flaminia Luccio
Correlatore: ...

Tesi di Laurea di:
Nome, matricola numero

Anno Accademico 200N-200N+1

Inserire eventuale dedica

Ringraziamenti

Ringrazio ....

Indice

Capitolo 1

Introduzione

....

1.1 Comandi vari

La sezione si richiama all'interno del testo con: Sezione 1.1

- lista con *
- ....

1. lista numerata
2. ....

Definizione 1.1 *mettere una definizione*

Teorema 1.1 *mettere un teorema*

PROOF la prova ■

Per fare tabelle e richiamarle Tabella 1.1:
per richiamare una figura nel testo ......Figure 1.1
Per allargare o restringere la figura cambiare width.

scritta
scritta

Tabella 1.1: quello che si vuole scrivere.

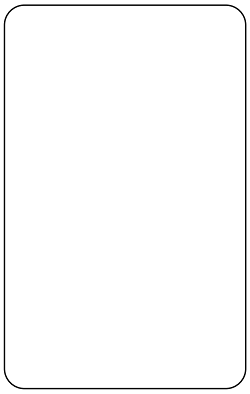

Figura 1.1: scritta sotto la figura.

per creare la figura usare xfig

scritta in neretto, *scritta in italico*

Formule:
$1 \leq i \geq l - 1$ 1¡= i ¿= l-1

Per la bibligrafia seguire la traccia nell'ordine per riferimenti a un libro, un lavoro incompleto a una conferenza e un giornale. Per richimarli nel testo usare [1, 3] :

Bibliografia

[1] F. Harary. Graph Theory. Reading, MA, Addison-Wesley, 1994.

[2] T. Lukka. A Gentle Introduction to Ted Nelson's ZigZag Structure (An incomplete work in progress.), 2002 http://www.nongnu.org/gzz/gi/gi.html.

[3] G. Robertson, K. Cameron, M. Czerwinski and D. Robbins, Polyarchy visualization: visualizing multiple intersecting hierarchies, Proceedings of ACM CHI 2002 Conference on Human Factors in Computing Systems, pp. 423–430, 2002.

[4] T.H. Nelson. A Cosmology for a different computer universe: data model mechanism, virtual machine and visualization infrastructure. Journal of Digital Information: Special Issue on Future Visions of Common-Use Hypertext anno

Se c'e' inserire l'enventuale appendice