

# Sicurezza di programmi multi-threaded distribuiti

**Matteo Centenaro e Riccardo Focardi**

Terzo Workshop di Dipartimento  
17 Aprile 2008

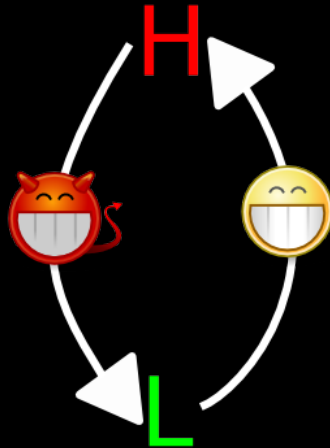
Dipartimento di Informatica

**SICUREZZA?**





# Information Flow



# Un attaccante distingue/vede solo la parte pubblica

$$m_1 \stackrel{L}{=} m_2$$

$m_1$	$m_2$
$h : 0$	$h : 1$
$l_1 : 2$	$l_1 : 2$
$l_2 : 0$	$l_2 : 0$

Un programma  $C$  è sicuro solo se non produce memorie distinguibili

### Noninterference

$$\forall m_1, m_2. m_1 =_L m_2,$$
$$\langle C, m_1 \rangle \rightarrow^* m'_1, \langle C, m_2 \rangle \rightarrow^* m'_2 \text{ e}$$
$$m'_1 =_L m'_2$$

$m_1$

$h : 1$

$l : 0$

$m_2$

$h : 0$

$l : 0$

$l := h$



$m_1$   
 $h : 1$   
 $l : 0$

$m_2$   
 $h : 0$   
 $l : 0$

$l := h$



**NON SICURO**

$m'_1$   
 $h : 1$   
 $l : 1$

$m'_2$   
 $h : 0$   
 $l : 0$

```
if (h) then
    l := 1
else
    l := 0
```

$m_1$

$h : 1$

$l : 0$

$m_2$

$h : 0$

$l : 0$

```
if (h) then
  l := 1
else
  l := 0
```

$m_1$   
 $h : 1$   
 $l : 0$

$m_2$   
 $h : 0$   
 $l : 0$



**NON SICURO**

$m'_1$   
 $h : 1$   
 $l : 1$

$m'_2$   
 $h : 0$   
 $l : 0$

$m_1$

$h : 1$

$l : 5$

$m_2$

$h : 0$

$l : 5$

if ( $l = 5$ ) then

$h := h + 1$

else

$l := l + 1$

$m_1$   
 $h : 1$   
 $l : 5$

$m_2$   
 $h : 0$   
 $l : 5$

if ( $l = 5$ ) then

$h := h + 1$

else

$l := l + 1$



**SICURO!**

$m'_1$   
 $h : 2$   
 $l : 5$

$m'_2$   
 $h : 1$   
 $l : 5$

**...CON LA CIFRATURA?**

*encrypt*( $x, k$ )  $\downarrow^m$   $\{v, c\}_k$

$l := \text{encrypt}(a, k)$

$m_1$

$a : 1234$

$l : 0$

$m_2$

$h : 5678$

$l : 0$

$l := \text{encrypt}(a, k)$

**NON SICURO! :(**

$m_1$

$a : 1234$

$l : 0$



$m'_1$

$h : 1234$

$l : \{1234, c_1\}_k$

$m_2$

$h : 5678$

$l : 0$



$m'_2$

$h : 5678$

$l : \{5678, c_2\}_k$



Assumiamo che il cifrario sia  
*perfetto...*

$$\{v, c\}_k$$

Cosa vede un attaccante?

Assumiamo che il cifrario sia  
*perfetto*...

$$\{v, c\}_k$$

Cosa vede un attaccante?  $\square_c$

$$\{v, c\}_k \approx_C \{v', c'\}'_k \text{ se } \square_c = (\square_{c'})\rho$$

Assumiamo che il cifrario sia  
*perfetto*...

$$\{v, c\}_k$$

Cosa vede un attaccante?  $\square_c$

$$\{v, c\}_k \approx_C \{v', c'\}'_k \text{ se } \square_c = (\square_{c'})\rho$$

$$\{1234, c_1\}_k \approx_C \{5678, c_2\}_k,$$

$$\square_{c_1} = (\square_{c_2})[c_2 \mapsto c_1]$$

Non dimentichiamo il confronto  
bit-a-bit...

```
l := encryptpt(b,k)
send(ch,l)
if (h) then
    l := encrypt(a,k)
else
    skip
```

## IDEA: pattern

$$\{(l, \square_{c_1}), (ch, \square_{c_1})\}$$

$$\{(l, \square_{c'_2}), (ch, \square_{c'_1})\}$$

## Per iniziare...

Language-Based Information-Flow Security

Andrei Sabelfeld and Andrew C. Myers

## Il nostro lavoro...

Information Flow Security of Multi-Threaded  
Distributed Programs

Matteo Centenaro and Riccardo Focardi (mail us)

## Per iniziare...

Language-Based Information-Flow Security

Andrei Sabelfeld and Andrew C. Myers

## Il nostro lavoro...

Information Flow Security of Multi-Threaded  
Distributed Programs

Matteo Centenaro and Riccardo Focardi (mail us)

## Domande?

Per iniziare...

Language-Based Information-Flow Security

Andrei Sabelfeld and Andrew C. Myers

Il nostro lavoro...

Information Flow Security of Multi-Threaded

Distributed Programs

Matteo Centenaro and Riccardo Focardi (mail us)

Domande?

**BUON PRANZO :)**